



Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Ibotirama

Segunda-feira • 27 de Fevereiro de 2023 • Ano XVI • Nº 5178

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

Sumário

Portarias 02 a 02



Acesse o QR Code e tenha acesso a esse diário na íntegra

Gestor - LAÉRCIO SILVA DE SANTANA / Secretário - Governo / Editor - Ass. Comunicação
Praça Ives de Oliveira, nº 78 Centro - Ibotirama - BA

CERTIFICAÇÃO DIGITAL: RKMYNTK3NTVBMJXRUFRT

Portarias



PORTARIA Nº 012/2023, DE 23 DE FEVEREIRO DE 2023.

“NOMEIA OS MEMBROS DA COMISSÃO ESPECIAL PARA ANÁLISE E PARECER DO PROGRAMA DO SISTEMA DO SIAFIC – SISTEMA ÚNICO E INTEGRADO DA EXECUÇÃO ORÇAMENTÁRIA, ADMINISTRAÇÃO FINANCEIRA E CONTROLE, E DAS OUTRAS PROVIDÊNCIAS”.

O PREFEITO MUNICIPAL DE IBOTIRAMA, Estado da Bahia, no uso de suas atribuições legais;

CONSIDERANDO o disposto no Decreto Federal nº 10.540, de 05 de novembro de 2020, que dispõe sobre o padrão mínimo de qualidade do SIAFIC.

RESOLVE:

Art. 1º - NOMEAR, por este ato, os servidores abaixo relacionados sobre a Presidência do primeiro, para comporem a Comissão Especial para análise e parecer do programa do SIAFIC – Sistema Único e integrado da Execução Orçamentária, Administração Financeira e Controle:

- I. Mariston Martins da Silva – Contador
- II. Deildo Silva Lopes Almeida – Chefe de Departamento de Abastecimento Logística da Administração
- III. Rafael Quinteiro da Silva – Analista de Sistemas

Art. 2º - A referida Comissão terá a atribuição de analisar e emitir parecer do programa SIAFIC – Sistema Único e Integrado da Execução Orçamentária, Administração Financeira e Controle, a ser contratado através certame licitatório na modalidade prego presencial nº 002/2023.

Art. 3º - Esta Portaria entrará em vigor na data de sua publicação.

Publique-se e Cumpra-se.

Gabinete do Prefeito Municipal de Ibotirama, em 23 de fevereiro de 2023.

LAÉRCIO SILVA DE SANTANA
Prefeito



Prefeitura Municipal de Ibotirama
Praça Ives de Oliveira, nº 78 – Centro.
(77) 3698-1512
www.ibotirama.ba.gov.br